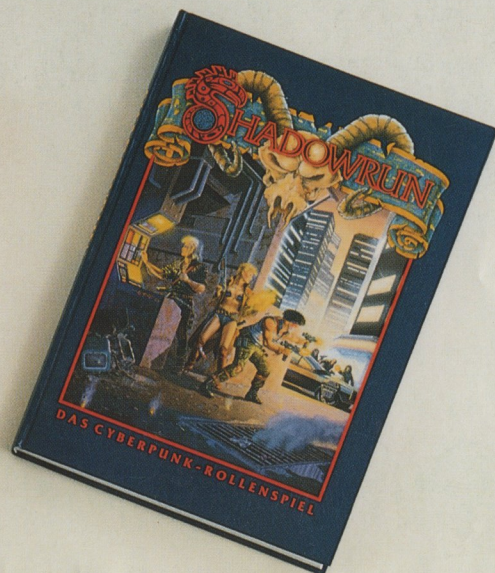


FANTASY PRODUCTIONS

**Der Spezialist für Abenteuerspiele
Verlagsprogramm Frühjahr 1993**



Versandbedingungen:

Bestellungen sind schriftlich, telefonisch oder per Fax möglich.

Die Mindestbestellmenge beträgt DM 30,00. Bestellungen über DM 250,00 werden portofrei ausgeliefert, ansonsten entfallen auf Nachnahmesendungen DM 8,00 Versandkosten. Sie können der Bestellung auch einen Verrechnungsscheck beilegen, wobei sich die Versandkosten auf DM 5,50 belaufen. Wenn Sie uns die Arbeit erleichtern wollen, legen Sie Ihrer Bestellung einen Blanko-Verrechnungsscheck bei, wir setzen dann für Sie den korrekten Betrag ein.

Mit diesem Katalog verlieren alle vorherigen Kataloge und Preislisten ihre Gültigkeit. Gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von Fantasy Productions GmbH. Gerichtsstand und Erfüllungsort ist Düsseldorf.

Bestellungen an

**Fantasy Productions
Ludener Str. 14
4006 Erkrath**

oder telefonisch Mo. - Fr.
von 10.00 bis 12.30
und 13.30 bis 17.00

über

**0211/9242242
0211/9242243**

oder per FAX
0211/9242246



BATTLETECH

Kampfkolosse des 4. Jahrtausends



MECHKRIEGER 3031 A.D.

**DASA Preisträger:
Bestes Rollenspiel 1991!**
Das Rollenspiel im BattleTech-Universum. Mit ausführlichen Informationen über die Nachfolgestaaten, Hintergrund, Geschichte, Ausrüstung. Hardcover, 176 Seiten, 24 Farbtafeln
**Best.Nr. 10907
DM 49,80**



3025

Dieses Kompendium beschreibt die gebräuchlichsten Waffen des 31. Jahrhunderts: Mechs und Raumjäger. 200 Seiten: Illustrationen und Beschreibungen von 55 Mechs, 15 Jägern, 3 FLUMS, 4 Landungsschiffen und 12 Fahrzeugen.

**Best.Nr. 10904
DM 39,80**

Ein dunkles Zeitalter ist über die Menschheit hereingebrochen. In der Inneren Sphäre, dem besiedelten Weltraum, ringen fünf mächtige Herrscherhäuser um die Macht - und ihre mächtigste Waffe sind die BattleMechs, 12 Meter hohe, annähernd menschenähnliche Kampfmaschinen, ausgestattet mit der Federkraft einer ganzen Panzerkompanie! Rasante Brettspielaction auf den Schlachtfeldern des 31. Jahrhunderts.

Box, enthält 2 vierfarbige Geländekarten, 14 Plastik-Mechfiguren, Würfel, Regelbuch
Überarbeitete Neuauflage

**Best.Nr.
10900A**

DM 69,00

Mitgelieferte Figuren
sind unbemalt

ASTROTECH

DASA Preisträger: Bestes Brettspiel 1991
Raumgefechte im BattleTech-Universum. Box. Unabhängig von BattleTech spielbar.
Best.Nr. 10908 DM 49,80

RAUMFAHRT-HANDBUCH

Technisches Quellenbuch: Sprungschiffe und Landungsschiffe, Raumboote und Orbitalstationen. Ausführliche Daten binden die Schiffe in AstroTech ein. 100 Seiten
Best.Nr. 10909 DM 29,80

MECHS!

Verstärkung für Ihre Mech-Armee: 14 Plastikminiaturen in einer Box!
Best.Nr. 10911 DM 39,80



CITYTECH

Stadtgefechte im BattleTech-Universum. Regeln zu Stadtkämpfen, Fahrzeugen, Infanterie und Raumjägerangriffen. BattleTech-Grundspiel benötigt. Box.
**Best.Nr. 10902
DM 49,80**

GEOTECH

BattleTech-Kartenset. Enthält 6 großformatige Farbpläne sowie ein Regelheft mit Zusatzregeln über Artillerie und Wasserfahrzeuge.
Best.Nr. 10905 DM 36,00

IN VORBEREITUNG:

BATTLETECH-KOMPENDIUM

Die Regeln aus allen BattleTech-Spielen in handlicher Zusammenfassung, Softcover
Best.Nr. 10912 DM 39,80

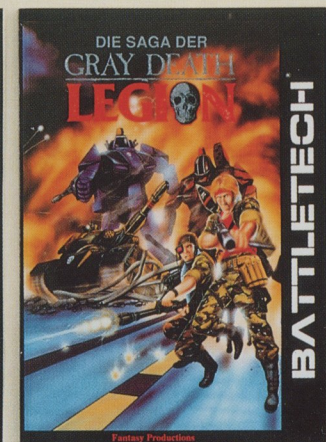
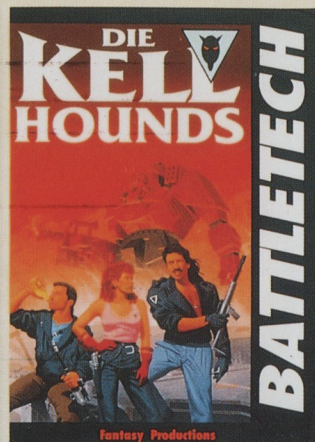
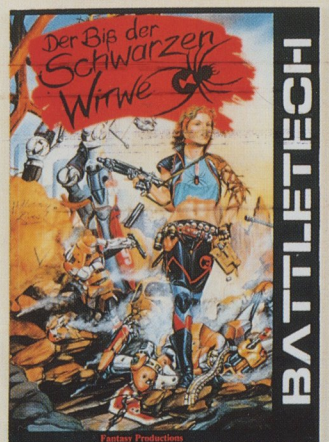
HAUSBUCH 1: STEINER/DAVION

Hintergrundwissen zu den Mächten der Inneren Sphäre, ca. 200 Seiten, Softcover, reich illustriert, 12 Farbtafeln
Best.Nr. 10913 DM 49,80

HARDWARE-HANDBUCH

3031

Gefechtsfahrzeuge und Infanteriewaffen des 31. Jahrhunderts: 23 Panzer, 5 Mechs, 5 Artilleriefahrzeuge, 7 Flugzeuge, 3 Schiffe, 6 Hilfsfahrzeuge, 11 Geschütze und zahlreiche Ausrüstungsgegenstände! 156 Seiten, 4 Farbtafeln
**Best.Nr. 10910
DM 39,80**



SZENARIOBÄNDE

BISS DER SCHWARZEN WITWE

Eine der besten Kompanien im ganzen BattleTech-Universum. Geschichtlicher Abriss, Biographien, 15 Szenarien, 48 Seiten
Best.Nr. 10901 DM 24,80

DIE KELL HOUNDS

Szenarioband um die aus der Krieger-Trilogie (Heyne-Romane) bekannte Einheit. Enthält MechKrieger-Szenarien, 64 Seiten
Best.Nr. 10906 DM 24,80

DIE SAGA DER GRAY DEATH LEGION

Begleiten Sie Grayson Carlyles Söldnertruppe (bekannt aus den Heyne-Romanen) auf ihrem gefährlichen Weg durch die Innere Sphäre., 56 Seiten.
Best.Nr. 10903 DM 24,80

SHADOWRUN 2

Das Cyberpunk-Rollenspiel

Im Jahre 2011 bricht für die Menschheit ein neues Zeitalter an: Die Rückkehr der Magie! Und mit dem Wiedererstarken der magischen Strömungen erscheinen auch alle

Kreaturen der

Legenden wieder: Orks und Trolle, Elfen und Zwerge, Drachen und Geister.

Inmitten dieses Dschungels kämpfen die Charaktere als Straßensamurais, Indianerschamanen oder Netrunner in den Computerlabyrinthen und Großstadtslums gegen die Allmacht der Riesenkonzerne und deren Agenten.

Deutsche Abenteuerspiel-Auszeichnung als Bestes Rollenspiel 1990. Zweite, stark überarbeitete Ausgabe. Rasanter Schreibstil! Überragende grafische Aufmachung!

Hardcover, 300 Seiten, davon 40 Farbtafeln

Best.Nr. 10700A

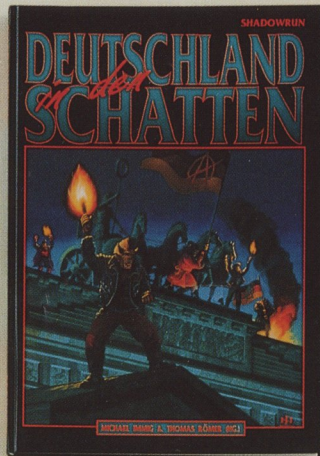
DM 59,00



Würfel und Stifte
nicht im Preis enthalten

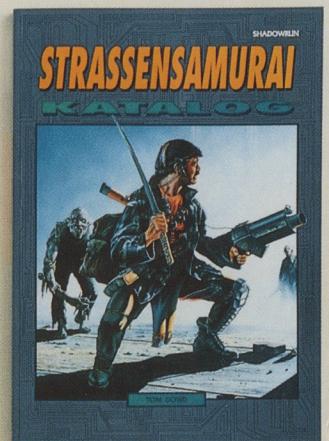
DEUTSCHLAND IN DEN SCHATTEN

Deutschland im Jahre 2053:
Berlin als anarchistisches Groß-
projekt, Hamburg - Venedig des
Nordens, der Rhein-Ruhr-Sprawl -
Europas größter Metroplex.
Hexen, Raubritter auf der Auto-
bahn, High-Tech made in
Germany u.v.m.
Hardcover, 196 Seiten,
davon 12 Farbtafeln.
Der Hotseller 1992!
Best.Nr. 10708
DM 49,80



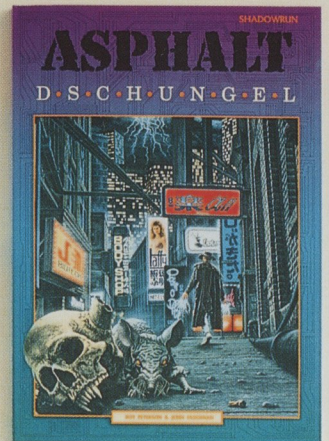
STRASSENSAMURAI- KATALOG

Im Jahre 2050 sind die Straßen der
Großstadt ein gefährlicher Platz für
den einsamen Wanderer. Verlas-
sen Sie deshalb nie Ihr Haus ohne
Ihre Heckler&Koch 227!
Das definitive Handbuch für das
urbane Raubtier! 120-seitiges
Quellenbuch mit viel neuer
Ausrüstung, 11 Seiten Zusatzre-
geln und neuen Archetypen.
Best.Nr. 10702
DM 29,80



ASPHALTDSCHUNGE

Gang-Überfälle! Dunkle Bars!
Menschenverachtende Killer!
Konzern-Chefetag! Yakuza-
Herrscher! Hinterhof-Kliniken!
Das Quellenbuch, das die finster-
sten Gegenden und Begegnungen
in der Welt des Jahres 2050 vor-
stellt. Enthält Regeln zu Gesetzen
und Credsticks sowie 8 neue
Archetypen. 128 Seiten, 8
Farbtafeln.
Best.Nr. 10704
DM 36,00



WEITERE SHADOWRUN - PRODUKTE

MERCURIAL

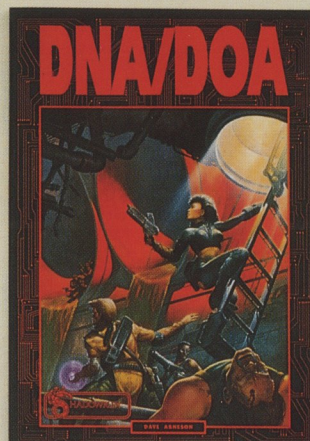
Abenteuer in der Welt der novahei-
ßen Rockstars. 80 Seiten.
Best.Nr. 10705 **DM 26,80**

DNA/DOA

Ein Run in ein Biolabor endet anders
als geplant. 64 Seiten
Best.Nr. 10703 **DM 24,80**

SILVER ANGEL

24-seit. Einsteigerabenteuer, Spiel-
leiterschirm, aufstellbare Pappfiguren.
Zweite, überarbeitete Ausgabe.
Best.Nr. 10701A **DM 24,80**



IN VORBEREITUNG

GRIMOIRE

Handbuch der praktischen Thau-
maturgie, ein Muß für den Magi-
er und Schamanen! 144 Seiten, 8
Farbtafeln, ans neue Regelwerk
angepaßt.

Best.Nr. 10706
DM 39,80

ABENTEUERPACK

DEUTSCHLAND

Mehrere Kurzmodule und
Szenarien im Deutschland des
Jahres 2053. Über 100 Seiten,
reich illustriert.

Best.Nr. 10709
DM 29,80

FLASCHENDÄMON

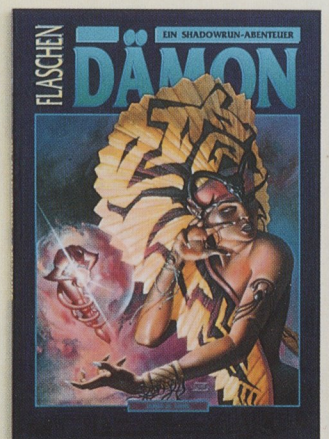
Ein ganz gewöhnlicher Auftrag:
Ein harmloser Bodyguard-Job.
Doch der Auftraggeber stirbt, und
den Runnern bleibt nur ihr
ruinierter Ruf
- und der Flaschendämon, ein
Artefakt von ungeahnter Macht.
Und plötzlich ist jeder
hinter ihnen her...

64-seitiges

Shadowrun-Abenteuer

Best.Nr. 10707

DM 24,80



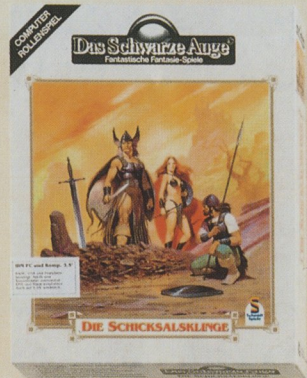


IMPERIUM

Kampf der Sternreiche

Das im Traveller-Universum angesiedelte SF-Brettspiel für 2 Personen beschreibt die Auseinandersetzung zwischen dem Imperium der Vilani und den aufstrebenden Terranern im 22. Jahrhundert. Box, fest aufgezogene Karte, 350 Spielsteine, Regelbuch, Tabellen, Würfel

Best.Nr. 10120
DM 49,80



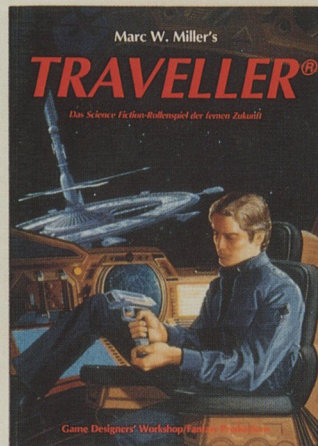
Die Schicksalsklinge

Attic Software und Fantasy Productions präsentieren das definitive DSA-Computerrollenspiel. Ausgefeilte Grafik, toller Sound! Komplettes Talent- und Zaubersystem nach den neuesten DSA-Regeln.

Teil 1 der Nordland-Trilogie

PC DM 119,95

AMIGA DM 109,95



Traveller

Das klassische SF-Rollenspiel der fernen Zukunft versetzt sie ins 57. Jahrhundert. Eines der bestausgebauten Universen: 15.000 Sternsysteme, unzählige Fremdrassen.

160-seitiges, reich illustriertes Regelbuch; enthält 2 komplette Einstiegsabenteuer

Best.Nr. 10100

DM 36,00



Car Wars

Autoduelle auf den Straßen der Zukunft. Wenn Sie schon immer mal lästige Dränger und Leute mit eingebauter Vorfahrt von der Straße pusten wollten, dann ist Car Wars genau das richtige Spiel für Sie!

—Auslauftitel!—

Best.Nr. 10800

DM 19,80

IN VORBEREITUNG

Das Schwarze Auge Sternenschweif

Eine gnadenlose Verfolgungsjagd durch den von Orks besetzten Svelltschen Städtebund. Teil 2 der Nordland-Trilogie von Attic und FanPro
Voraussichtlicher Erscheinungstermin Juni 1993

PC ca. DM 119,95

Amiga ca. DM 109,95

Perry Rhodan Jagd nach dem Leben

Das Perry Rhodan-Computerrollenspiel von Attic und FanPro. Gelingt es den Charakteren im Auftrag der USO, die von der Superintelligenz ES ausgestreuten Zellaktivatoren zu finden?

Voraussichtlicher Erscheinungstermin Oktober 1993

PC ca. DM 129,95

Amiga ca. DM 109,95

KÖNIG ARTHUR PENDRAGON

Rollenspiel in Arthurs Britannien.

—Auslauftitel!—

Best.Nr. 10200

9,80

TRAVELLER - PRODUKTE

Traveller 3 - Roboter

Best.Nr. 10117 24,80

Ab.2 - Schlachtkreuzer

Kinunir

Best.Nr. 10102 19,80

Doppelabenteuer 1 -

Nacht der Entscheidung/

Ein Gott greift ein

Best.Nr. 10105 16,80

Ergänzungsband 2:

Tierbegegnungen

Best.Nr. 10107 16,80

Paket 1 - Abenteuer 5 +

Abenteuer 6

Best.Nr. TRVPK1 19,80

Paket 2 - Abent. 3, Ab. 7,

DeLuxeAb. 1

Best.Nr. TRVPK2 29,80

WUNDERWELTEN

Das Magazin für Abenteuerspiele und Phantastik.

5 Ausgaben pro Jahr, 64+ Seiten.

Seit #14 vereinigt mit **Spielwelt**. 80+ Seiten Umfang

DASA Preisträger

1990, 1991, 1992:

Bestes professionelles Abenteuerspiele Magazin!

#1 und #3 bis #15 noch erhältlich.

Je DM 6,80

FANTASY-ROLLENSPIELHILFEN

Tödliches Al'Anfa (Städtebuch 2)

Best.Nr. 10054 36,00

Kleinodien aus dem Aventurischen Boten

Best.Nr. 10055 16,80

Mond über Phexcaer

Paperback, vier DSA-Erzählungen, 160pp

Best.Nr. 10509 16,80

Graf Raidris Waffenkammer

Das lang erwartete Kompendium aventurischer Waffen und Rüstungen, reich illustriert und detailliert beschriebene Schauplätze.

Best.Nr. 10057

29,80